

ZAPRASZAMY UCZNIÓW KLAS 8 i 7 i ich nauczycieli oraz wszystkich pasjonatów techniki na **drugą edycję gry miejskiej „Kocham Windy”**, która odbędzie się **17 kwietnia 2026 roku**.

Po sukcesie pierwszej edycji powracamy z jeszcze ciekawszymi wyzwaniami, zagadkami i zadaniami związanymi z tematyką transportu pionowego.

Uczestnicy będą mieli okazję:

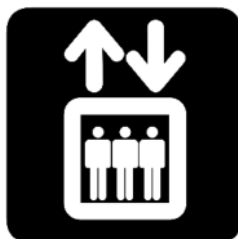
- poznać fascynujące ciekawostki o windach i urządzeniach dźwigowych,
- sprawdzić swoją spostrzegawczość i kreatywność,
- współpracować w drużynach, pokonując kolejne etapy gry,
- odkrywać tajemnice skrywane na terenie szkoły oraz ciekawe obiekty na terenie miasta.

Wydarzenie ma na celu popularyzację wiedzy technicznej, integrację uczniów oraz promowanie kreatywnego myślenia poprzez dobrą zabawę. Warto zauważyć, że tegoroczna edycja gry objęta została honorowym patronatem Pani Prezydent Hanny Zdanowskiej i Prezesa Urzędu Dozoru Technicznego.

Już dziś zarezerwujcie czas i przygotujcie się na emocjonującą przygodę — **17 kwietnia 2026 roku w ZSET**.



**Zespół Szkół
Edukacji Technicznej**
im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „KOCHAM WINDY”

Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej są **Zespół Szkół Edukacji Technicznej im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi** wraz z **Polskim Stowarzyszeniem Producentów Dźwigów**, zwany dalej „Organizatorem”.

Grę współorganizują firmy z branży dźwigowej: OTIS, Komodo-windy, Dźwig-service, KONE, ORONA Organizatorzy dopuszczają zwiększenie puli firm współorganizujących grę.

2. Gra miejska „KOCHAM WINDY” to wydarzenie tworzone z myślą o szerzeniu wiedzy o stosunkowo nowym zawodzie jakim jest technik urządzeń dźwigowych. Administratorem zebranych danych osobowych osób biorących udział w grze jest **Zespół Szkół Edukacji Technicznej im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi, ul Warecka 41. Kontakt: konkursyZSET@zsp20.elodz.edu.pl**

3. Klauzula informacyjna dla Uczestników gry, będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu, stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych). Uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry).

Rejestracja

1. Zapisy na grę prowadzone są przez Internet. Zgłoszenia należy przesyłać na adres email

konkursyZSET@zsp20.elodz.edu.pl

Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane wszystkich osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska, adres mailowy szkoły oraz adres mailowy opiekuna uczniów.

2.Organizator potwierdzi mailowo zapis drużyny do gry.

3.Drużyna może składać się z minimum 3, a maksymalnie z 5 osób.

4.Każda drużyna musi posiadać jednego opiekuna ze strony szkoły, której uczestnicy są uczniami.

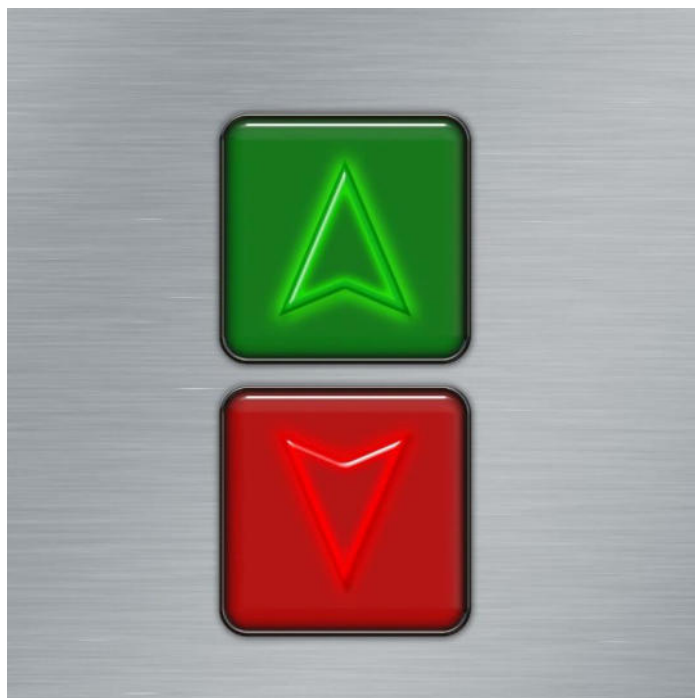
5.Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych oraz udostępnienie wizerunku Uczestnika przez Organizatora.

6.Zgłoszenia szkół będą przyjmowane do dnia 20.03.2026 r. do godz. 15.00 lub do wyczerpania liczby miejsc w grze (maksymalnie 6 drużyn).

7.Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 13 lat (uczniowie klas VII i VIII łódzkich szkół podstawowych).

8.Udział w grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.

9.Szkoła wysyłając mail ze zgłoszeniem, akceptuje ten Regulamin.



Przebieg gry

1. Gra zostanie rozegrana w dniu 17 kwietnia 2026 r. na terenie miasta Łodzi w godzinach 9:00 – 13:00.

2. Odbiór kart do gry przez opiekuna drużyny będzie możliwy 17 kwietnia 2026 roku od godziny 9:00 w Punkcie Startowym Gry w Zespole Szkół Edukacji Technicznej w Łodzi mieszczącym się przy ul. Warecka 41

3. Nieodebranie karty do gry do godziny 9:15 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.

4. Opiekun drużyny kwituje odbiór karty do gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.

5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem karty do gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.

6. Warunkiem odebrania karty przez opiekuna w dniu 17 kwietnia 2026 r., jest przekazanie podpisanych przez rodziców lub opiekunów prawnych stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.

7. Po przejściu przez wyznaczone i opisane w karcie gry PUNKTY GRY, uczestnicy wracają do Punktu Startowego.

8. Uczestnicy gry przemieszczają się po Łodzi korzystając tylko ze środków komunikacji publicznej.

9. Opiekun drużyny odpowiada za bezpieczeństwo uczestników gry.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.

11. Zakończenie gry jest o godzinie 13:00 w Punkcie Startu.

12. W Punkcie Startowym następuje ocena poszczególnych drużyn przez podliczenie punktów gry. W skład komisji konkursowej wchodzi przedstawiciele Zespołu Szkół Edukacji Technicznej, Urzędu Dozoru Technicznego, i firm partnerskich. Decyzja komisji jest ostateczna.

Warunki udziału w grze

1. Warunkiem odebrania Karty do Gry jest przekazanie zgód rodziców lub opiekunów prawnych dotyczących wzięcia udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie, a w tym:

- A. przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1));**
- B. opublikowanie na łamach prasy i w mediach, mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora**

i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika.

2.Zespół Szkół Edukacji Technicznej w Łodzi i Polskie Stowarzyszenie Producentów Dźwigów oraz ich pracownicy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.

3.Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

Karta zgłoszenia udziału w Grze Miejskiej „KOCHAM WINDY”

Zgłaszam udział uczniów szkoły:

.....
.....

(nazwa i adres szkoły)

.....

(Adres mailowy szkoły)

Opiekun

.....

(imię i nazwisko)

.....

(Adres mailowy opiekuna oraz numer telefonu)

Uczniowie

1.....

2.....

3.....

4.....

5.....

Podpis opiekuna

ZGODA NA WYKORZYSTANIE WIZERUNKU DZIECKA

.....

(imię i nazwisko rodzica / prawnego opiekuna)

Niniejszym oświadczam, że na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j Dz. U. z 2019 r., poz. 1231) wyrażam zgodę na rejestrowanie wizerunku mojego dziecka

.....

(imię i nazwisko dziecka) podczas

szkolnej imprezy GRA MIEJSKA „KOCHAM WINDY” organizowanego przez Zespół Szkół Edukacji Technicznej w Łodzi oraz Polskie Stowarzyszenie Producentów Dźwigów oraz wykorzystanie tego wizerunku poprzez umieszczanie zdjęć na stronach internetowych, a także na profilach społecznościowych w celach informacji i promocji zawodu techników urządzeń dźwigowych oraz Zespołu Szkół Edukacji Technicznej w Łodzi, ul Warecka 41.

.....
(miejsowość, data)

.....
(czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego)